

Аренда Прокат глубинного вибратора Борисов Жодино Крупки, Березино Смолевичи



AvizInfo.by

Борисов, Беларусь

Аренда Прокат глубинного вибратора в Борисове, Жодино, Крупках, Березино, Смолевичах +375336150022, +375296046688

Вибраторы глубинные электромеханические ручные с гибким валом, применяются для уплотнения бетонных смесей при их укладке в монолитные конструкции с разной степенью армирования, при изготовлении железобетонных и бетонных изделий в сборном строительстве. Механические колебания, которые создает вибратор глубинный при его погружении в бетонную смеси способствуют активному уплотнению бетона.

Вибратор легко перемещается с места на место и обрабатывает участки в радиусе от 0,6 до 0,9 м в течение 5–30 сек в зависимости от консистенции смеси, хотя для некоторых смесей требуется до 2 мин. Практически полное уплотнение может быть установлено по виду поверхности бетона, которая не должна быть пористой и не должна содержать избытка раствора. Рекомендуется постепенное удаление вибратора, со скоростью около 8 см/сек, чтобы отверстие, оставленное им, полностью заплыло и не был задержан воздух.

Глубинные вибраторы достаточно эффективны, так как вся энергия от них передается непосредственно бетонной смеси. Вибраторы производятся с минимальным диаметром — до 2 см, таким образом их можно применять даже при обработке бетона в конструкциях с большим процентом армирования и труднодоступных участков. Для наилучшего удаления пузырьков воздуха из слоя бетонной смеси, граничащей с опалубкой, можно производить «прорезание» вдоль стенки формы и в углах плоской пластиной.

Глубинный вибратор можно взять на прокат и аренду в Борисове и Жодино за наличный и безналичный расчет.

Диаметр наконечника (булавы) 51 мм

Напряжение 220

Мощность 1400 Вт

Частота вибрации в мин. 11520

Вибрационная сила 6 кН

Вес 28 кг

Длина вала 3 м

Более подробно со всем перечнем инструмента можно ознакомиться на сайте <http://prokatar.by>

Наши контакты:

8 033 615-00-22 (мтс)

8 029 604-66-88 (velcom)

info@prokatar.by (e-mail)

